**Mapping Hardware/Software**

Il sistema proposto ruoterà attorno ad un server principale il quale si occuperà di offrire informazioni ai client che si collegheranno alla piattaforma. Il server sopracitato dovrà predisporre di una connessione ad internet molto veloce e con una grande larghezza di banda in modo da soddisfare eventuali picchi di richieste. Inoltre, il server dovrà disporre di una memoria abbastanza grande da poter contenere un alto numero di informazioni. Per quanto riguarda i client invece, l’architettura hardware potrà essere molto eterogenea perché di fatti il server potrà comunicare tramite il protocollo http con qualsiasi tipo di hardware, l’importante è che esso disponga di una connessione ad Internet. Allo stesso tempo il server dovrà sempre essere disponibile alla comunicazione con eventuali client, il servizio quindi dovrà offrire un servizio 24/7, e per fare ciò il server dovrà utilizzare un web-server che nel nostro caso sarà Tomcat. Inoltre, il server utilizzerà un DBMS per per consentire la creazione, la manipolazione e l'interrogazione efficiente del nostro [database](https://it.wikipedia.org/wiki/Database) che sarà: MySQL. Per quanto riguarda i client, invece, sarà necessario semplicemente un motore di ricerca per poter comunicare con il sistema.